

Programação de oficinas do Museu do Futebol

Dia: 22/12, quinta-feira

Ação: Oficina Faça sua Pipa

Horário: entre 11h e 12h30

Local: Área Externa

Descrição: Os educadores do Museu ensinarão os participantes como confeccionar uma pipa personalizada. Com ela pronta, todos poderão empiná-las em frente ao Museu, na Praça Charles Miller.

Ação: Oficina de PaperToy

Horário: entre 11h e 12h30

Local: Cantinho Inspi-rar

Descrição: Os participantes aprenderão a construir réplicas 3D em papel de ídolos do futebol brasileiro.

Ação: Mundo das Copas

Horário: entre 14h e 15h30

Local: Sala Copas do Mundo

Descrição: Jogo de perguntas e respostas sobre as Copas do Mundo. Um desafio de memória e conhecimento.

Dia: 27/12, terça-feira

Ação: Visita Mediada ao Museu

Horário: início 11h

Local: Ponto de encontro sala Grande Área

Descrição: Visita com educadores do Museu do Futebol. De forma descontraída, a visita proporciona o diálogo e a reflexão sobre como o futebol faz parte da nossa história. Até 20 pessoas.

Ação: Pakayemby

Horário: entre 11h e 12h30

Local: Sala Números e Curiosidades

Descrição: O Estádio Municipal Paulo Machado de Carvalho - o Pacaembu - é muito mais do que um campo de futebol. Os participantes conhecerão mais sobre a sua história sendo desafiados a montar dois grandes quebra-cabeças: um da planta antiga do Estádio e outro da vista aérea do bairro.

Ação: Caixa-Preta

Horário: 11h às 13h

Local: Sala Origens

Descrição: Os participantes deverão desvendar quais são os objetos do universo do futebol que estão dentro de uma caixa preta utilizando apenas o tato: sentindo seu peso, formato e percebendo pequenos detalhes para o identificar.

Ação: Visita Mediada ao Museu

Horário: início 14h

Local: Ponto de encontro sala Grande Área

Descrição: Visita com educadores do Museu do Futebol. De forma descontraída, a visita proporciona o diálogo e a reflexão sobre como o futebol faz parte da nossa história. Até 20 pessoas.

Ação: Futevôlei

Horário: entre 14h e 15h30

Local: Área Externa

Descrição: Jogo que une as regras e as habilidades do vôlei e do futebol. A modalidade esportiva é praticada normalmente em quadras à beira-mar. O esporte surgiu na década de 60 no Rio de Janeiro e ganhou o mundo.

Ação: Futebol de Tampinhas

Horário: entre 14h 15h30

Local: Sala Números e Curiosidades

Descrição: O jogo foi praticado por outras gerações e é uma adaptação do futebol, que utiliza tampinhas de garrafas representando os jogadores. Os participantes terão que marcar gols no adversário dando "petelecos" nas tampinhas.

Dia: 28/12, quarta-feira

Ação: Visita Mediada ao Museu

Horário: início 11h

Local: Ponto de encontro sala Grande Área

Descrição: Visita com educadores do Museu do Futebol. De forma descontraída, a visita proporciona o diálogo e a reflexão sobre como o futebol faz parte da nossa história. Até 20 pessoas.

Ação: Mundo das Copas

Horário: entre 11h e 12h30

Local: Sala Copas do Mundo

Descrição: Jogo de perguntas e respostas sobre as Copas do Mundo. Um desafio de memória e conhecimento.

Ação: Futebocha

Horário: entre 11h e 12h30

Local: Área Externa

Descrição: O jogo mescla dois esportes populares: o Futebol e a Bocha. Em uma quadra representando um campo de futebol, os participantes deverão lançar a bola com os pés com o intuito de alcançar a máxima pontuação em um alvo.

A atividade foi criada durante o projeto “Museu Amigo do Idoso” do Museu do Futebol, realizado em 2016. Ao longo do projeto, idosos integraram a equipe do Educativo do Museu visando à melhoria no atendimento à pessoa idosa.

Ação: Visita Mediada ao Museu

Horário: início 14h

Local: Ponto de encontro sala Grande Área

Descrição: Visita com educadores do Museu do Futebol. De forma descontraída, a visita proporciona o diálogo e a reflexão sobre como o futebol faz parte da nossa história. Até 20 pessoas.

Ação: Tomba Lata

Horário: entre 14h e 15h30

Local: Área Externa

Descrição: O tradicional jogo Tomba Lata foi adaptado e ganhou as imagens de “carrascos” do futebol, como Maradona e Zidane, que eliminaram a Seleção Brasileira em Copas do Mundo. Os participantes terão que derrubar os “carrascos” utilizando uma bola.

Ação: Cosmópolis

Horário: entre 14h e 15h30

Local: Sala Copas do Mundo

Descrição: Um jogo perguntas e respostas em que o participante é instigado a conhecer curiosidades que tornaram o futebol o esporte mais popular do mundo.

Dia: 29/12, quinta-feira

Ação: Visita Mediada ao Museu

Horário: entre 11 e 12h30

Local: Ponto de Encontro - Sala Grande Área

Descrição: Visita com educadores do Museu do Futebol. De forma descontraída, a visita proporciona o diálogo e a reflexão sobre como o futebol faz parte da nossa história. Até 20 pessoas.

Ação: Qual é a história?

Horário: entre 11h e 12h30

Local: Sala Origens

Descrição: Atividade lúdica que utiliza cartas com pequenos contos africanos que, quando embaralhadas, dão outros significados às histórias originais.

Ação: QuizOlimpismo

Horário: entre 14h e 15h30

Local: Sala Copas do Mundo

Descrição: Jogo em que os participantes mergulham na história das Olimpíadas para conhecerem mais sobre as modalidades esportivas.

Dia: 30/12, sexta-feira

Ação: Visita Mediada ao Museu

Horário: entre 11 e 12h30

Local: Ponto de Encontro - Sala Grande Área

Descrição: Visita com educadores do Museu do Futebol. De forma descontraída, a visita proporciona o diálogo e a reflexão sobre como o futebol faz parte da nossa história. Até 20 pessoas.

Ação: Vôlei Sentado

Horário: entre 11h e 12h30

Local: Área Externa

Descrição: O vôlei Sentado é um jogo de voleibol adaptado praticado nas parolimpíadas. Os jogadores ficam sentados e têm o objetivo de marcar pontos na quadra adversária.

Ação: Jogo de Camisas

Horário: 14h às 15h30

Local: Sala Números e Curiosidades

Descrição: A camisa de um clube pode ter muito mais significados do que imaginamos. No “Jogo de Camisas”, os participantes desvendarão como surgiram os escudos e as cores que representam ideais e paixões no futebol. Os educadores do museu passarão informações sobre as histórias dos clubes para que os participantes adivinhem de qual se trata. Adivinhando, sua camisa deverá ser montada utilizando peças imantadas.